

# ARTICOLO DI PUNTOSICURO

Anno 17 - numero 3472 di giovedì 29 gennaio 2015

## Un gioco sulla gestione dello stress nei luoghi di lavoro

*Un gioco olandese è stato premiato al Festival internazionale dei media per la prevenzione che si è tenuto a Francoforte. Il gioco si rivolge ai datori di lavoro che vogliono imparare come affrontare lo stress lavoro correlato nelle loro attività.*

Francoforte, 29 Gen ? Uno dei metodi "innovativi" per migliorare la consapevolezza dei rischi e migliorare le competenze nel gestirli è l'utilizzo del gioco come strumento di apprendimento. Ed infatti a Francoforte al **Festival internazionale dei media per la prevenzione**, nell'ambito del XX Congresso Mondiale sulla Salute e Sicurezza sul Lavoro che si è tenuto dal 24 al 28 agosto 2014, oltre ai film sono stati premiati anche dei veri e propri **giochi formativi in materia di sicurezza**.

Pubblicità

<#? QUI-PUBBLICITA-SCORM1-[ELPS34] ?#>

Dopo aver presentato i vari cortometraggi premiati (" What comes first", " This Could Be You", " How would you feel if a loved one did not come back home?", " Videohilsen ender i tragisk ulykke", " Bayangkan", ...), ci soffermiamo oggi su "**Engagementgame**", un gioco sviluppato in Olanda, che si rivolge ai datori di lavoro che vogliono imparare come affrontare lo stress lavoro correlato nelle loro organizzazioni e come mantenere in buona salute psico-fisica i lavoratori.

In particolare in "**Engagementgame**" il giocatore è il gestore di un ristorante messicano con sei dipendenti. Questi dipendenti hanno compiti diversi e hanno risorse, competenze e ambizioni proprie. L'equilibrio tra le esigenze dell'attività lavorativa e le loro risorse influenzerà il livello di stress percepito e l'impegno/produttività dei dipendenti.

Nel gioco è evidente come lo stress dei dipendenti del ristorante possa influire sia sulla qualità del lavoro che sul numero di clienti del ristorante e, quindi, sul suo rendimento economico.

"Engagementgame" è giocato solitamente in coppie per stimolare la discussione sulle varie decisioni da prendere e all'interno di attività di formazione.

Il gioco è stato prodotto dalla NTO (Netherlands Organisation for Applied Scientific Research).

[Link di approfondimento su "Engagementgame"](#).

. Questo articolo è pubblicato sotto una [Licenza Creative Commons](#).