

# ARTICOLO DI PUNTOSICURO

Anno 21 - numero 4434 di Martedì 26 marzo 2019

## Manifesti AIFOS per la sicurezza: la sicurezza non è un gioco

*Il manifesto raffigura la schermata di un videogame che diventa un luogo immaginario parallelo alla vita in cui si entra a contatto con i pericoli e le difficoltà in modo avventuroso e ludico.*

Pubblichiamo uno dei manifesti del concorso organizzato all'interno del progetto di collaborazione tra AiFOS e Accademia SantaGiulia e legato alla campagna "Ambienti di lavoro sani e sicuri 2018-2019 "Salute e sicurezza negli ambienti di lavoro in presenza di sostanze pericolose".

Guarda gli altri manifesti pubblicati:

[Allontana il rischio. riconosilo](#)

[Lancio di un dado](#)

[Conosci il pericolo. Cancella il rischio](#)

[Era un bravo prodotto...](#)

[Informati e preveni](#)

[Salva il tuo respiro](#)

[Scegli le giuste protezioni](#)

[Non giocare con la tua vita](#)

Pubblicità

<#? QUI-PUBBLICITA-MIM-[CODE] ?#>

**Gianmaria Nicolis**

Il manifesto simula la schermata di un videogame che diventa un luogo immaginario parallelo alla vita in cui si entra a contatto con i pericoli e le difficoltà in modo avventuroso e ludico. Se nel gioco ci si può permettere di perdere i "cuoricini", nella vita giocare con le sostanze pericolose non è consigliabile. Il messaggio è molto chiaro e la grafica riprende i videogame anni 80 anche nel testo, volutamente a pixel, rivolgendosi quindi al pubblico di lavoratori che è stato bambino nel periodo dei primi videogame platform, una generazione di lavoratori che oggi dovrebbe essere matura, consapevole e attenta alla propria sicurezza





*Per avere i file in alta definizione per la stampa, contattare la Fondazione AiFOS all'indirizzo [info@fondazioneaifos.org](mailto:info@fondazioneaifos.org)*

▪ Questo articolo è pubblicato sotto una [Licenza Creative Commons](#).